



Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi
New Taipei City 221, Taiwan

България

Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221, Taiwan

And,

Acer Italy s.r.l.

Viale delle Industrie 1/A, 20020 Arese (MI), Italy

Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913

www.acer.it

Product:	LCD Monitor
Trade Name:	Acer
Model Number:	XV271
SKU Number:	XV271 xxxxxx;
	("x" = 0~9, a~z, A~Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

EMC Directive: 2014/30/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2012/AC:2013 Class B	<input checked="" type="checkbox"/> EN 55024:2010
<input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2015/AC:2016 Class B	<input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-3:2013
<input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-2:2014 Class D	

LVD Directive: 2014/35/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 62368-1: 2014+A11:2017

RoHS Directive: 2011/65/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 50581:2012

ErP Directive: 2009/125/EC

<input checked="" type="checkbox"/> Regulation (EU) 2019/2021;EN50564:2011;EN62087
--

Year to begin affixing CE marking: 2020.

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (Taipei, Taiwan)

Nov.15,2020
Date



Acer America Corporation
333 West San Carlos St., San Jose
Suite 1500
CA 95110, U. S. A.
Tel : 254-298-4000
Fax : 254-298-4147
www.acer.com



Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

Product:	LCD Monitor
Model Number:	XV271
SKU Number:	XV271 xxxxxx ("x" = 0~9, a ~ z, or A ~ Z)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147

Информация за Вашата безопасност и комфорт 3

Инструкции за безопасност	3
Специални бележки за LCD мониторите	3
Почистване на монитора	3
Достъпност	4
Безопасно слушане	4
Предупреждения	4
Използване на електрическо захранване	4
Обслужване на продукта	5
Потенциално взривоопасна среда	6
Допълнителна информация за безопасност	6
Информация за рециклиране на ИТ устройства	6
Инструкции за изхвърляне	6
Декларация за пикселите на LCD монитора	7
Бележки и информация за удобна употреба	7
Намерете своята зона на комфорт	7
Грижа за зрението	8
Развиване на добри работни навици	8
Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity	10

Разопаковане	12
---------------------	-----------

ПРОМЯНА НА ПОЗИЦИЯТА НА ЕКРАНА	13
---------------------------------------	-----------

Свързване на адаптер и АС захранващ кабел	15
--	-----------

Power saving (Икономия на енергия)	15
---	-----------

Канал за обмен на данни (DDC)	16
19-изводен сигнален кабел за цветен дисплей	16
20-изводен сигнален кабел за цветен дисплей	16

Стандартна таблица за синхронизация	18
--	-----------

Инсталиране	19
--------------------	-----------

Потребителски контроли	20
-------------------------------	-----------

Външни контроли	20
Използване на контекстното меню	21

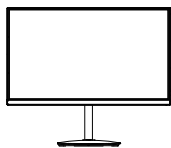
Отстраняване на неизправности	32
--------------------------------------	-----------

Режим DP/HDMI (като опция)	32
----------------------------	----

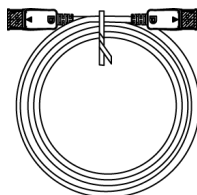
Разопаковане

Моля, проверете дали следните елементи са включени в комплекта, когато го разопаковате. Запазете опаковъчните материали, в случай че се наложи да транспортирате монитора в бъдеще.

Монитор с течни кристали
(LCD)



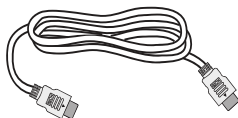
DP кабел
(като опция)



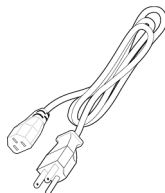
Ръководство за бърз старт



HDMI кабел
(като опция)



AC захранващ кабел

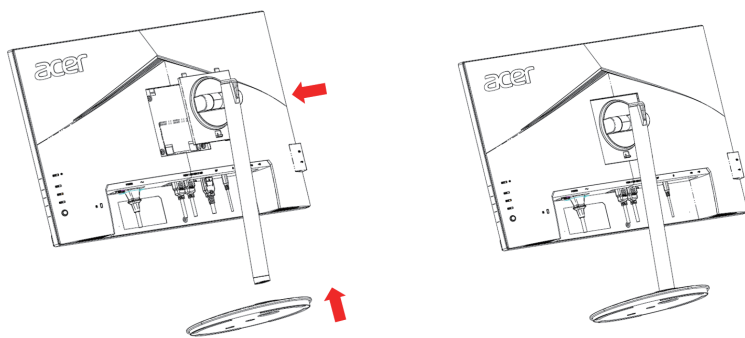


ПРОМЯНА НА ПОЗИЦИЯТА НА ЕКРАНА

За да намерите оптималната позиция за гледане на екрана, можете да промените височината и наклона на монитора.

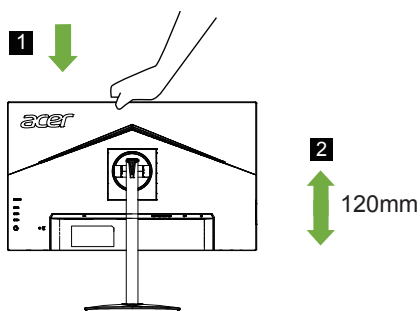
- **Прикрепване към основата**

Забележка: Отстранете монитора и основата от опаковката. Внимателно поставете монитора с лицето надолу върху стабилна повърхност. Използвайте кърпа, за да не надраскате екрана.



- **Регулиране на височината**

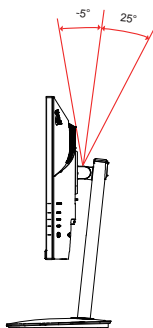
След като натиснете горната част на монитора, можете да регулирате височината на монитора.



- **Наклон**

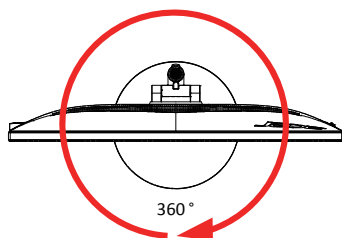
Илюстрацията по-долу показва диапазона, в рамките на който можете да наклоняте монитора.

Само в най-високата точка може да се постигне ъгъл на повдигане от 25 градуса.



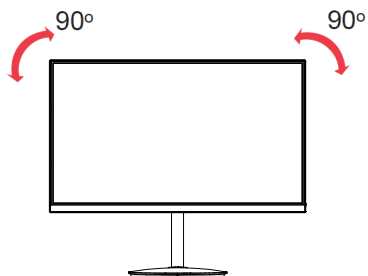
- **Въртене**

С вградения пиедестал можете да завъртате монитора за най-удобен зрителен ъгъл.



- **Ос на монитора**

Преди завъртане на дисплея, повдигнете го до най-горната позиция, след което натиснете назад до най-крайния ъгъл. Завъртете по посока на часовниковата стрелка или обратно, докато мониторът не спре $\pm 90^\circ$.



Свързване на адаптер и АС захранващ кабел

- Първо, убедете се, че използвате правилния тип захранващ кабел съгласно изискванията.
- Мониторът използва стандартно захранване, което Ви дава възможност да избирате между 100/120 V AC или 220/240 V AC. Не е необходимо да регулирате.
- Включете единия край на АС захранващия кабел към АС входа на монитора, а другия - към електрическата мрежа.
- За машини използващи 120 V AC:
Използвайте кабели в списъка на UL, тип SVT и контакт с мощност 10 A/125 V.
- За машини използващи 220/240 V AC:
Използвайте кабел, който се състои от H05VV-F жици и щепсел, предназначен за 10 A/250 V. Кабелът трябва да бъде подходящ и да гарантира безопасна работа в страната, в която ще се използва устройството.

Power saving (Икономия на енергия)

Мониторът ще се превключи в икономичен режим от контролния сигнал от бутона на дисплея, както е показано на захранващия индикатор с кехлибарен цвят.

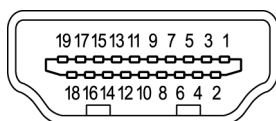
Щат/област	LED индикатор
ВКЛ.	Синьо
Икономичен режим	Кехлибарено

Състоянията на икономия на енергия ще се поддържат докато контролният сигнал не открие, че клавиатурата или мишката са активирани. Времето за възстановяване от активно изключено състояние до включено състояние е около 3 секунди.

Канал за обмен на данни (DDC)

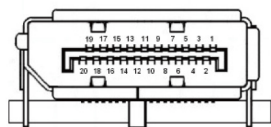
За да направите инсталирането по-лесно, стига системата да поддържа DDC протокол, мониторът поддържа „plug-and-play“ DDC представлява протокол за комуникация, през който монитора автоматично информира хост системата за неговите възможности; например, поддържана разделителна способност и съответния тайминг. Мониторът поддържа DDC2B стандарт.

19-изводен сигнален кабел за цветен дисплей



Номер на извод	Описание	Номер на извод	Описание
1	TMDS Data2+	2	TMDS Data2 Shield
3	TMDS Data2-	4	TMDS Data1+
5	TMDS Data1 Shield	6	TMDS Data1-
7	TMDS Data0+	8	TMDS Data0 Shield
9	TMDS Data0-	10	TMDS Clock+
11	TMDS Clock Shield	12	TMDS Clock-
13	CEC	14	Запазен (N.C. на устройството)
15	SCL	16	SDA
17	DDC/CEC заземяване	18	+5V захранване
19	Откриване на "горещо свързване"		

20-изводен сигнален кабел за цветен дисплей



Номер на извод	Описание	Номер на извод	Описание
1	ML_Lane 0+	2	GND
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+

5	GND	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	GND
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	GND	12	ML_Lane 3-
13	KONFIG1	14	CONFIG2
15	AUX CH+	16	GND
17	AUX CH-	18	Горещо свързване
19	Връщане	20	DP_PWR

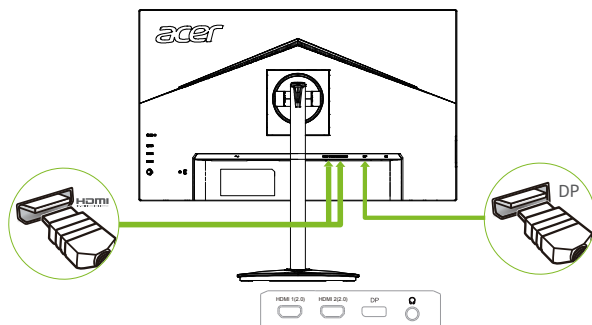
Стандартна таблица за синхронизация

РЕЖИМ VESA			
РЕЖИМ	Разделителна способност		
1	VESA	720 x 400	70Hz
2	VGA	640 x 480	66.66Hz
3	MAC	640 x 480	67Hz
4	SVGA	800 x 600	56Hz
5	SVGA	800 x 600	60Hz
6	XGA	1024 x 768	60Hz
7	XGA	1024 x 768	70Hz
8	VESA	1152 x 864	75Hz
9	SXGA	1280 x 1024	60Hz
10	VESA	1280 x 720	60Hz
11	WXGA	1280 x 800	60Hz
12	WXGA+	1440 x 900	60Hz
13	WSXGA+	1680 x 1050	60Hz
14	UXGA	1920 x 1080	60Hz
15	UXGA	1920 x 1080	144Hz
16	UXGA	1920 x 1080	240Hz(Препоръчителна разделителна способност)
17	UXGA	1920 x 1080	280Hz

* XV271 Z може да се оверклоква до по-висока скорост на опресняване от посочената в техническите характеристики на панела. Тази функция може да се използва чрез контролния панел на системата за задаване на максимална скорост на опресняване. Важно: това устройство е проектирано да поддържа оверклок на скорост на опресняване. Оверклокването обаче може да доведе до нестабилност на системата. Опитайте да намалите оверклокването на по-ниска честота на опресняване чрез настройките на екранното меню.

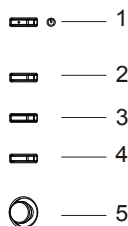
Инсталиране

1. Изключете компютъра и откачете захранващия му кабел.
2. Свържете сигналния кабел към DP(опция) и/или HDMI (опция) входния куплунг на монитора и съответно към DP(опция) и/или HDMI (опция) изходния куплунг на графичната карта на компютъра. След това стегнете болтовете на конектора на сигналния кабел.
3. Свържете захранващия кабел на монитора към порта за захранване на гърба на монитора.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и монитора в близкия електрически контакт.







Забележка: Изходният звук е само за модели с изходен звук. Проверете ръководството на потребителя за още инструкции.

Потребителски контроли



Външни контроли

1	Бутон вкл/изкл	Включва/изключва монитора. Синьото показва, че захранването е включено. Кехлибарено показва режим на готовност/икономичен режим.
2	Функционален клавиш 	<p>a. Натиснете, за да видите основната страница. Натиснете отново, за да влезете във функцията за бърз клавиш 1.</p> <p>b. Когато Function Menu (Функционално меню) е активно, натиснете този клавиш, за да видите основна информация за Вашия монитор и текущия входен сигнал и нулирайте потребителски цветове настройки на фабричните стойности.</p>
3	Функционален клавиш 	<p>a. Натиснете, за да видите основната страница. Натиснете отново, за да влезете във функцията на бърз клавиш 2.</p> <p>b. Когато Function Menu (Функционално меню) е активно, натиснете този бутон, за да изберете режим със сценарий или режим за игри.</p>
4	Функционален клавиш 	<p>a. Натиснете, за да видите Main page (Основна страница). Натиснете отново, за да влезете във функцията Input select (Избор на входен сигнал).</p> <p>b. Когато Function Menu (Функционално меню) е активно, този бутон ще затвори екранното меню.</p>
5	Функционален клавиш 	<p>a. Натиснете за отваряне на основната страница. Натиснете отново за влизане в следващата функция във Function Menu (Функционално меню).</p> <p>b. Единичният бутон за превключване на гърба на панела на дисплея функционира като джойстик. За да преместите курсора, просто превключете този бутон в четири посоки. Натиснете бутона, за да изберете желаната опция. Червеното показва работещо състояние, сивото - неработещо.</p>

Използване на контекстното меню



Забележка: Следното съдържание е само за обща справка. Действителните технически характеристики на продукта може да се различават.

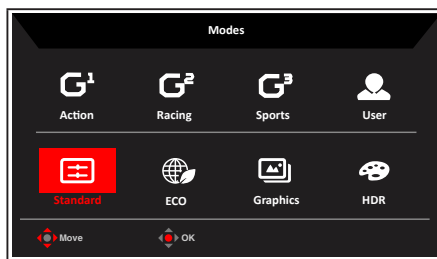
OSD (екранното меню) се използва за задаване настройките на монитора. Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да отворите екранното меню. Можете да използвате екранното меню, за да настроите качеството на картината, позицията на екранното меню и общите настройки. За разширени настройки вижте следната страница:

Основна страница

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Бърз клавиш 1 Modes (Режими), Brightness (Яркост), Volume (Сила на звука), Gamma (Гама), Contrast (Контраст), Low Blue Light (Ниска синя светлина), Over Drive (Овердрайв), VRB 2. Бърз клавиш 2 Modes (Режими), Brightness (Яркост), Contrast (Контраст), Volume (Сила на звука), Gamma (Гама), Low Blue Light (Ниска синя светлина), Over Drive (Овердрайв), VRB 3. Бърз клавиш 3 Бърз клавиш за превключване на входящ сигнал 4. Main Menu (Основно меню)
--	--

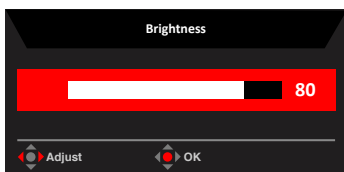
Бърз клавиш 1 (по подразбиране: Standard mode (Стандартен режим))

За да изберете режим Игри (G1, G2, G3), потребителски профил или режим със сценарий (Потребителски, Стандартен, ECO, Графика, HDR)



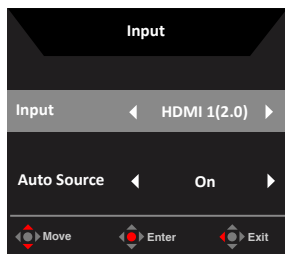
Бърз клавиш 2 (по подразбиране: Brightness (Яркост))

Отворете контролите на Brightness (Яркост) и изберете своята предпочитана настройка за яркост. Когато сте готови, натиснете джойстика, за да изключите текущата страница и да запишете.



Избор на input (вход)

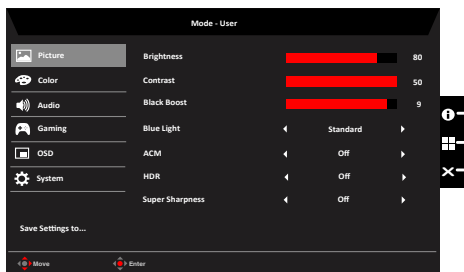
Отворете Input control (Управление на входен сигнал) и изберете DP, HDMI 1(2.0), HDMI 2(2.0) или Auto Source (Автоматичен източник). Когато сте готови, натиснете джойстика за изход от текущата страница и запис.



Страница Функции

Отворете страницата с функции, за да конфигурирате настройките на функциите, които използвате, със стрелките. Когато сте готови, преместете джойстика наляво или надясно, за да се върнете с едно ниво нагоре или използвайте **X** за изход от текущата страница.

Picture (Картина)



1. Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да отворите екранното меню.
2. Преместете джойстика нагоре или надолу, за да изберете Picture (Картина) от екранното меню. Преместете надясно за навигация към елемента, който искате да регулирате, и натиснете джойстика, за да влезете в него.
3. Преместете наляво или надясно, за да регулирате плъзгащите се скали.
4. От меню Picture (Картина) може да се коригират Brightness (Яркост), Contrast (Контраст), Black Level (Ниво на черно), Black Boost (Подсилване на черното), Low Blue Light (Ниска синя светлина), ACM, Super Sharpness (Супер рязкост).
5. Brightness (Яркост): Яркостта се регулира от 0 до 100.



Забележка: Наглася се балансът между светло и тъмни сенки.

6. Contrast (Контраст): Контрастът се регулира от 0 до 100.



Забележка: Задава се разликата между светли и тъмни зони.

7. Black Boost (Усилване на черното): Ниво на черно се регулира от 0 до 10. Усилване на сенките с увеличаване на яркостта без промяна на светлите сенки.
8. Blue Light (Синя светлина): Филтриране на синята светлина за защита на очите с промяна на количеството излъчвана синя светлина -- 80%, 70%, 60% или 50%.

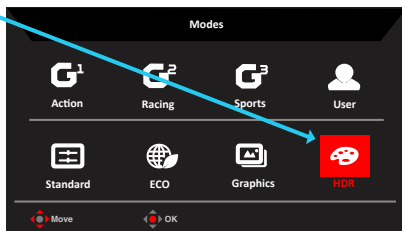
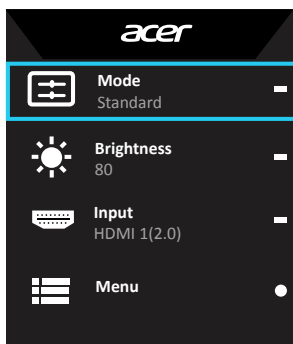


Забележка: По-високите стойности съответстват на повече светлина. За по-добра защита изберете по-ниска стойност.

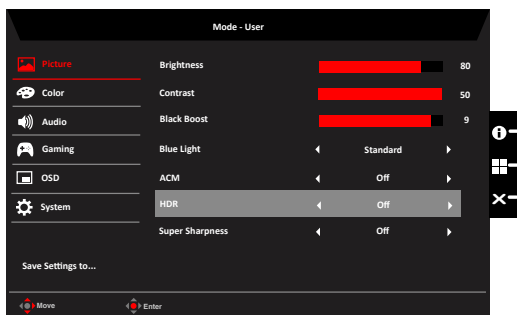
9. ACM: Включване или изключване на ACM. Стойност по подразбиране - изкл.
10. Super Sharpness (Супер рязкост): Включва или изключва Super Sharpness (Супер рязкост). Технологията Super Sharpness (Супер рязкост) може да моделира образи с висока разрешителна способност като усилва гъстотата на пикселите на оригиналния източник за по-резки и ясно образи.

HDR функция

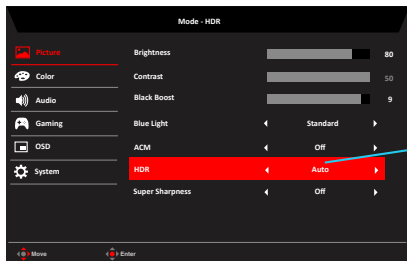
- Бърз клавиш за режим:



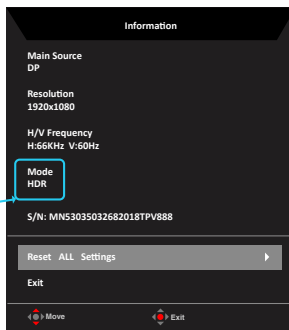
- Главно меню на HDR:



• **Състояние на HDR:**



HDR = (Auto or HDR-400)



Information Page

• **HDR функция и ефект:**

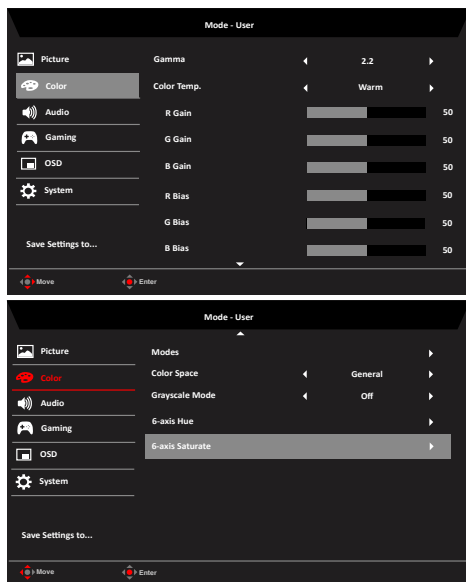
Като опция	Поведение
Auto (Авт.)	Автоматично проверява състоянието на източника
HDR-400	Автоматично проверява състоянието на източника
Off (Default) (Изкл. (по подразбиране))	HDR ефект не се поддържа



Забележка:

1. HDR = (Auto (Авт.) или HDR-400), Съдържанието на сигнала на източника е SDR, яркостта може да бъде регулирана, но съдържанието е HDR, яркостта е фиксирана на 100 и сива.
2. HDR = (Auto (Авт.) или HDR-400), функции: (ACM/Gamma (Гама)/Contrast (Контраст)/Low Blue Light (Ниска синя светлина)/Color Temp (Цветова температура)/Black Boost (Усилване на черното)/6-axis Hue & Saturate (6-осев оттенък и наситеност)/AMD Freesync Premium) е сива и недостъпна, параметър по подразбиране, вж. "Режими".
3. HDR = (Auto (Авт.) или HDR-400), Color Page (Страница с цветове) показва регулируемата функция (Gamma (Гама) и Color Temp (Цветова температура) са скрити).

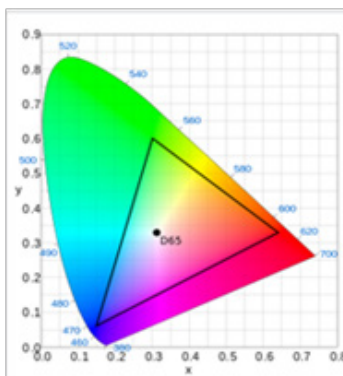
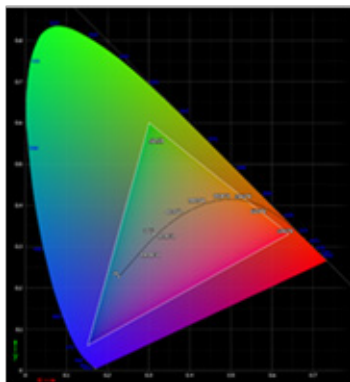
Color (Цвят)



1. Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да отворите екранното меню.
2. Преместете джойстика нагоре или надолу, за да изберете Color (Цвят) от екранното меню. Преместете надясно за навигация към елемента, който искате да регулирате, и натиснете джойстика, за да влезете в него.
3. Преместете наляво или надясно, за да регулирате плъзгачите се скали.
4. Режим Гамма (Гама) Ви позволява да регулирате тона на осветеност. Стойността по подразбиране е 2.2 (стандартна стойност за Windows).
5. Color Temperature (Температура на цвета): По подразбиране е топъл. Можете да избирате Cool (студен), Normal (Нормален), Warm (Топли цветове), Bluelight (Ниска синя светлина) или User (потребителски).
6. Modes (Режими): за избор на режим със сценарий.
7. Grayscale Mode (Режим на скала на сивото): за избор на режим на скала на сивото.
8. Color Space (Цветово пространство): Можете да изберете sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C и Standard (Стандартно).



Забележка: Color Space (Цветово пространство) = HDR, а съответно Modes (Режими) е HDR, в друго цветово пространство Modes (Режими) = Standard (Стандартно).



- CIE 1931 положителна и отрицателна грешка на 0,05, ("HDR" според текущия панел за фина настройка).
 - Color Space (Цветово пространство) = HDR, Modes (Режими) = HDR, страницата Picture (Картина) HDR = Auto (Авт.).
 - Съдържанието на сигнала е SDR, яркостта може да бъде регулирана, но съдържанието е HDR, яркостта е фиксирана на 100, сива и недостъпна.
 - Modes (Режими) = (Action (Екшън)/Racing (Състезание)/Sports (Спорт)/User (Потребителски)/Standard (Стандартен)/ECO/Graphic (Графика)) е избран, цветовото пространство е автоматично зададено на Standard (Стандартно).
 - Color Space (Цветово пространство) = (sRGB/Rec.709/EBU/DCI/SMPTE-C), Modes (Режими) = Standard (Стандартно) и параметрите може да се регулират и запишат като стойности, които може да бъдат споделени.
 - Color Space (Цветово пространство) = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C). При регулиране на параметъра Modes (Режими), няма да отидете на режим User (Потребителски) освен Color Space (Цветово пространство) = Standard (Стандартно).
 - Color Space (Цветово пространство) = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), 6-axis (Hue & Saturate) (6-осев (оттенък и наситеност)) са сиви и недостъпни.
 - Color Space (Цветово пространство) = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), Grayscale Mode (Режим на скала на сивото) са сиви и недостъпни.
9. 6-axis Hue (6-осев оттенък): Задаване оттенъка на red (червено), green (зелено), blue (синьо), yellow (жълто), magenta (пурпурно) и cyan (небесносиньо).
10. 6-axis Saturate (наситеност на осите): Задаване на наситеността на red (червено), green (зелено), blue (синьо), yellow (жълто), magenta (пурпурно) и cyan (небесносиньо).

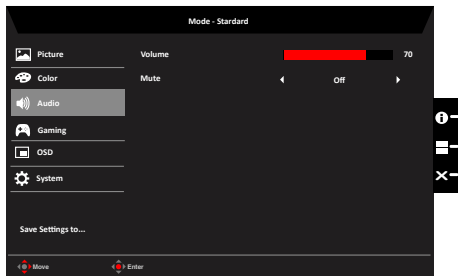


Забележка:

	HDR/ВКЛ.	HDR/ИЗКЛ.
OD	Може да се регулира	Може да се регулира

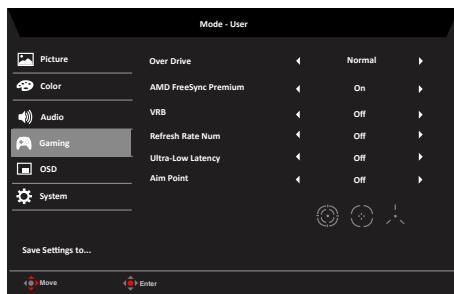
AMD Freesync Premium	Не може да се регулира	Може да се регулира
VRB	Не може да се регулира	Може да се регулира

Audio (Звук)



1. Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да отворите екранното меню.
2. Преместете джойстика нагоре или надолу, за да изберете Audio (Звук) от екранното меню. Преместете надясно за навигация към елемента, който искате да регулирате, и натиснете джойстика, за да влезете в него.
3. Преместете наляво или надясно, за да регулирате плъзгачите се скали.
4. Volume (Сила на звука): Настройка на силата на звука
5. Mute (Без звук): за избор на вкл./изкл. на режима без звук.

Gaming (Игри)



1. Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да отворите екранното меню.
2. Преместете джойстика нагоре или надолу, за да изберете Gaming (Игри) от екранното меню. Преместете надясно за навигация към елемента, който искате да регулирате, и натиснете джойстика, за да влезете в него.
3. Превъртете наляво или надясно за управление на функциите.
4. Over drive (Овердрайв): Изберете Off (Изкл), Normal (Нормално) или Extreme (Екстремно).
5. AMD Freesync Premium: За управление на поддръжката на AMD Freesync Premium. Стандартната настройка е On (Вкл.).

**Забележка:**

1. Ако AMD Freesync Premium е "ВКЛ", тогава за опцията Over Drive автоматично ще бъде избрано "Нормално".
2. Ако AMD Freesync Premium е "ИЗКЛЮЧЕНО", потребителят може да зададе Over Drive да бъде една от три настройки, включително: (а) Екстремно (б) Нормално (с) Изключено.

- 6 VRB: За избор дали да се поддържа по-чисто управление на динамична картина. Настройката по подразбиране е Off (Изкл.).

**Забележка:**

1. HDR настройка: Auto (Авт.) не се поддържа в VRB.
2. VRB е On (Вкл.). Когато включите AMD Freesync Premium, VRB автоматично става Off (Изкл.).
3. VRB е On (Вкл.). Когато правите настройки (Brightness (Яркост), Low Blue Light (Ниска синя светлина), ACM), VRB отново автоматично става Off (Изкл.).
4. Функцията VRB не влияе на яркостта (Logo (Лого), Aim Point (Прицел), Message (Съобщение) Input Icon (Икона на входен сигнал)).
5. VRB е On (Вкл.). Когато е открит Input Timing (Време на изчакване на входен сигнал) < 75Hz, функцията VRB автоматично се изключва, става сива и се забранява.
6. VRB = (Normal (Нормално) или Extreme (Екстремно)) за по-ясно IC управление на динамичната картина, така че цялостната Brightness (Яркост) да е по-ниска. Extreme (Екстремно) е по-тъмно от Normal (Нормално).

- 7 Refresh rate num (Честота на опресняване): Извеждане на екрана на текущата честота на опресняване на панела.



Бележка: Ако AMD Freesync Premium е "On" (Вкл.), можете да видите V Frequency (В. честота) да се промени в екранното меню.

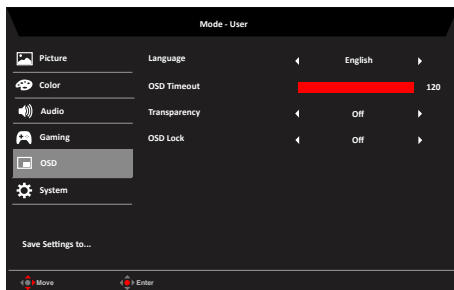
- 8 Ultra-Low Latency (Ултра ниска латентност): Задайте On (Вкл.), за да ускорите времето за обработка при процеса на превключване на дисплеи.

**Забележка:**

1. AMD Freesync Premium/AdaptiveSync е On (Вкл.), Ultra-Low Latency (Ултра ниска латентност) е On (Вкл.) и сива и недостъпна.
2. Ultra-Low Latency (Ултра ниска латентност) не се поддържа за разделителна способност поддържа при разделителна способност под 800x600.

- 9 Aim point (Точка на прицел): Показва на екрана точка за прицелване в игрите със стрелба.

OSD (екранно меню)



1. Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да отворите екранното меню.
2. Преместете джойстика нагоре или надолу, за да изберете OSD (Екранно меню) от екранното меню. Преместете надясно за навигация към елемента, който искате да регулирате, и натиснете джойстика, за да влезете в него.
3. Преместете наляво или надясно, за да регулирате плъзгащите се скали.
4. Language (Език): Задаване на езика на екранното меню OSD.
5. OSD Timeout (OSD интервал): Задаване на времето преди изключване на меню OSD.
6. Transparency (Прозрачност): Избор на прозрачност в режим игри. Прозрачността може да бъде 0% (Изкл), 20%, 40%, 60% или 80%.
7. OSD Lock (OSD заключване): За избор на вкл./изкл. на OSD заключване.

Забележка:

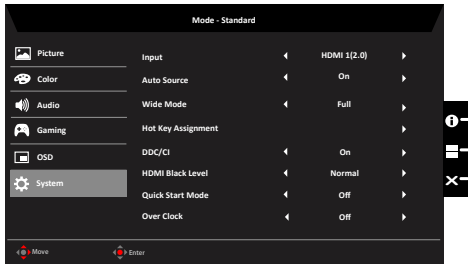
OSD Locked (OSD заключен):


- Поставете OSD Lock (OSD заключване) да бъде On (Вкл.) от OSD опцията и натиснете Enter, за да се изпълни функцията All Key lock (Заключване на всички клавиши).
- Съобщението OSD Locked (OSD заключен) ще бъде показано в средата на екрана.
- LED светлината се променя от синьо на оранжево.
- Натиснете произволен клавиш на екрана за подкана на съобщението OSD Locked (OSD заключен).

OSD Unlocked (OSD отключен):

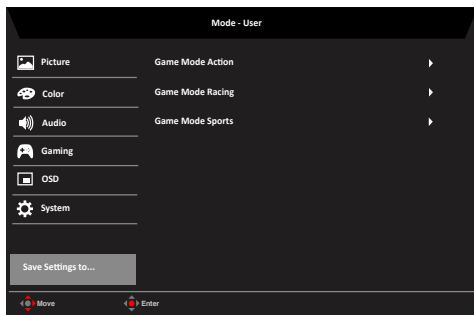
- При нормален дисплей натиснете Navi Key в средата в продължение на повече от 3 секунди за превключване на OSD Unlock (OSD отключване).
- Съобщението OSD Unlock (OSD отключване) ще бъде показана в средата на екрана.
- LED светлината ще бъде възстановена на ниска синя светлина.

System (Система)



1. Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да отворите екранното меню.
2. Преместете джойстика нагоре или надолу, за да изберете System (Система) от екранното меню. Преместете надясно за навигация към елемента, който искате да регулирате, и натиснете джойстика, за да влезете в него.
3. Превъртете наляво или надясно за управление на функциите.
4. Input (Вход): Изберете източник от DP, HDMI 1(2.0), HDMI 2(2.0).
5. Auto Source (Авт. източник): Настройката по подразбиране е On (Вкл.), която може да поддържа автоматично търсене на сигнал в последователност.
Забележка: Приложението за обемен звук трябва да зададе Off (Изкл.) за Auto Source (Авт. източник).
6. Wide Mode (Широк режим): Можете да изберете изгледа на екрана, който използвате. Възможностите са Aspect (Пропорции) и Full (Цял екран).
7. Hot Key Assignment (Назначение на бързи клавиши): Изберете функция от бърз клавиш 1 (Modes (Режими), Volume (Сила на звука), Brightness (Яркост), Gamma (Гама), Contrast (Контраст), Low Blue Light (Ниска синя светлина), Овердрайв, VRB) и бързи клавиши 2 (Modes (Режими), Volume (Сила на звука), Brightness (Яркост), Gamma (Гама), Contrast (Контраст), Low Blue Light (Ниска синя светлина), Овердрайв, VRB).
8. DDC/CI: Възможност за задаване настройките на монитора от програмите на компютъра.
 **Забележка:** DDC/CI, съкращение за Display Data Channel/Command Interface (интерфейс за извеждане на данни за канал/команда), който дава възможност за изпращане на команди за монитора през софтуера.
9. HDMI Black level (HDMI ниво на черното): Изберете, за да зададете HDMI ниво на черното.
10. Quick Start Mode (Режим за бърз старт): Изберете Off (Изкл.) или On (Вкл.). При включване се ускорява скоростта на зареждане.

Save Setting to... (Запис на настройката в/във...) (Само за потребителски режим)



1. Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да отворите екранното меню.
2. Преместете джойстика нагоре или надолу, за да изберете "Save Setting to..." (Запис на настройката в/във...) от екранното меню. Преместете надясно за навигация към елемента, който искате да регулирате, и натиснете джойстика, за да влезете в него.
3. Save Setting to Game Mode (Запис на настройка в режим Игра): Достъпни са три профила дефинирани от потребител. Когато решите кои настройки са подходящи, можете да ги запазите и в бъдеще системата ще извиква тези настройки след отваряне на режим игри.

Отстраняване на неизправности

Преди да изпратите Вашия монитор за ремонт, проверете списъка с неизправности, за да видите дали можете сами да установите проблема.

Режим DP/HDMI (като опция)

Проблем	LED статус	Решение
Не се вижда картина	Синьо	С помощта на екранното меню настройте яркостта и контраста на максималните им стойности или възстановете стойностите по подразбиране.
	Изключено	Проверете бутона за включване и изключване. Проверете дали AC захранващият кабел е правилно свързан към монитора.
	Кехлибарено	Проверете дали кабелът за видео сигнал е правилно свързан отзад на монитора. Проверете дали компютърната система е включена и е в икономичен режим/в готовност. Ако OSD Lock (OSD заключване) е Он (Вкл.), LED става кехлибарен.

Забележка: Мониторът Асер се препоръчва за показване на видео и визуално представяне на информация, получена от електронни устройства.

Regulatory Compliance

